

COMPROMISO 10



META 4 CAPACITACIÓN A MAESTROS EN COMPETENCIAS DIGITALES FASE 1 2016



Meta 4. Capacitación a catedráticos en competencias digitales

EL 21 noviembre de 2016 se realizó una capacitación a 120 maestros en competencias digitales en el municipio de Pachalúm del departamento de Quiché, en las instalaciones del complejo XEMAP. Las capacitaciones a maestros fueron durante una semana completa culminando el 26 de noviembre. por parte de CECC-SICA con el apoyo de INTEL y la coordinación de la Superintendencia de Telecomunicaciones –SIT-.

FASE 1
2016



Facilitadores del curso:

Jorge Meneses Hernández

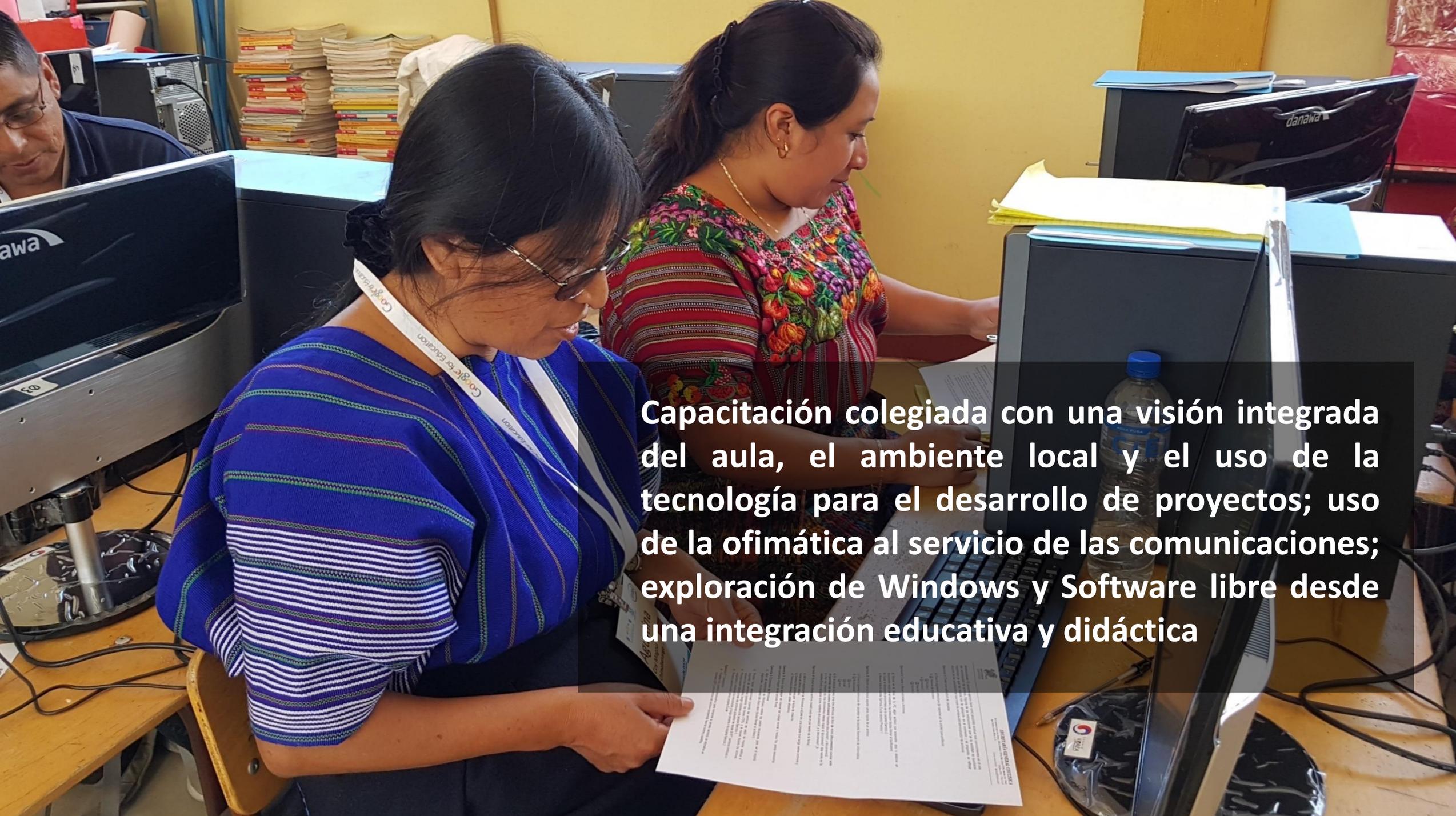
Master en Gestión Educativa con Énfasis en Liderazgo

Greivin Solís Zárate

Licenciado en Comunicación y Especialista en Redes

Alexander Vargas González

Master en Tecnología Educativa e Informática Educativa



Capacitación colegiada con una visión integrada del aula, el ambiente local y el uso de la tecnología para el desarrollo de proyectos; uso de la ofimática al servicio de las comunicaciones; exploración de Windows y Software libre desde una integración educativa y didáctica

Objetivos del curso

1. Comprender el uso de la tecnología como mediador del proceso de enseñanza y aprendizaje
2. Manejar los programas: Word, Excel y Power Point para optimizar la gestión educativa.
3. Identificar los retos para la enseñanza y el aprendizaje que derivan del uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación en el ambiente educativo.
4. Analizar las posibilidades de una nueva mediación del conocimiento en el aula con la ayuda de la tecnología.
5. Identificar nuevas estrategias de enseñanza aprendizaje en la construcción de proyectos.
6. Aplicar el conocimiento en el planteamiento de una propuesta o proyecto educativo.
7. Comprender cómo y por qué las tecnologías de la información y comunicación facilitan la formulación, ejecución y desarrollo de un proyecto educativo.



CAPACITACIÓN A MAESTROS EN COMPETENCIAS DIGITALES FASE 2 2018



Como parte de los esfuerzos realizados por la SIT y organizaciones públicas y privadas en pro del desarrollo tecnológico, se realizó una jornada de capacitación en competencias Digitales a Profesores bajo el nombre Taller en Competencias Digitales dirigido a maestros realizado el 19 de junio de 2018 como parte del cumplimiento de la meta 4 del compromiso 10 del tercer plan de acción de Gobierno Abierto.

FASE 2
2018



El Taller en Emprendimiento impartido por María Zaghi Desarrolladora de Negocios del Campus TEC. Seguido del Taller de Redes Sociales y sus posibilidades en educación, impartido por José Kont de Influence Academy/ Ilifebelt. Seguido del taller Transformación digital en la educación, impartido por Hernán del Valle de PIZOTESOFT, Taller de Portales Educativos impartido por Sandra Coronado de Empresarios por la Educación y el taller de Herramientas de Microsoft para empoderar al docente en la tecnología impartido por María José Gálvez de ITLearning.





PARTICIPANTES

A photograph of three people sitting at a table covered with a blue cloth. In the foreground, a woman with brown hair, wearing a light blue floral patterned shirt and a gold watch, is smiling and looking towards the camera. Behind her, another woman with dark hair and glasses, wearing an orange shirt, is also smiling. To the right, a man with glasses wearing a bright yellow soccer jersey with an Adidas logo and a circular emblem is smiling. On the table in front of them are two laptops, two white coffee cups with black lids (one with a 'McCafe' logo), and a smartphone. The background shows a room with a patterned carpet and a table covered with a white cloth.

PARTICIPANTES



EXIT
Sandra Coronado



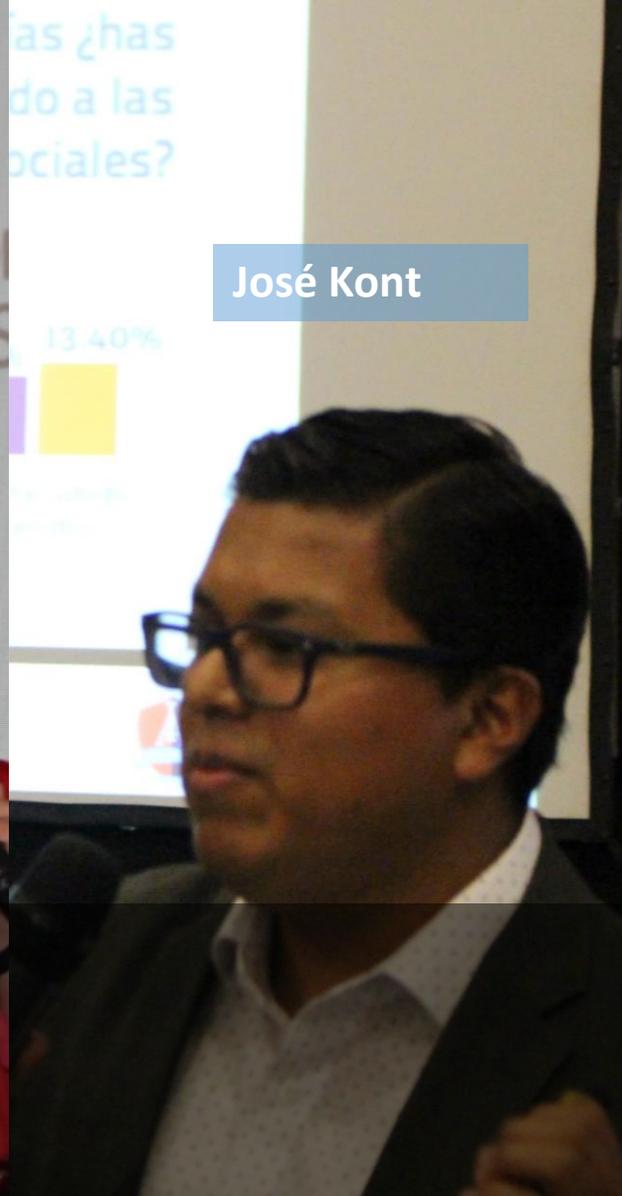
María Zaghi



Hernán del Valle



María José Gálvez



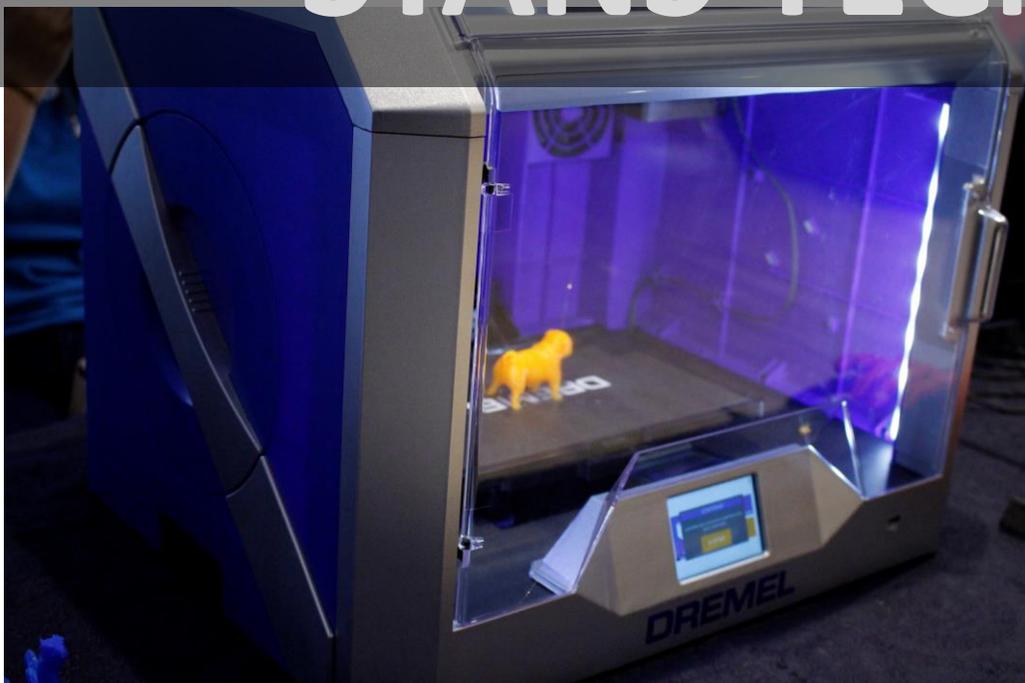
José Kont

TALLERISTAS





STANS TECNOLÓGICOS



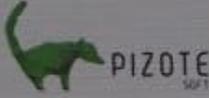
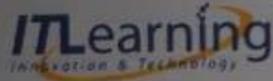
DOCENTES CERTIFICADOS



Taller en Competencias Digitales

Guatemala 19 de junio de 2018
Hotél Camino Real, Salón Plata

Hora	Taller
7:00 - 7:30	Registro y recorrido de maestros en los stands
7:30 - 7:40	Bienvenida
7:40 - 8:40	Taller de Emprendimiento, Campus TEC
8:40 - 9:40	Taller de Redes Sociales y sus posibilidades en educación, Influence Academy
9:40 - 10:10	Transformación digital en la educación, PizoteSoft
10:10 - 10:40	Coffee Break y recorrido de maestros en los stands
10:40 - 11:40	Portales Educativos, Empresarios por la Educación
11:40 - 12:40	Herramientas Microsoft para empoderar al docente en la tecnología, ITLearning
12:40 - 13:00	Cierre



La Superintendencia de Telecomunicaciones en coordinación con el Ministerio de Educación, ITLearning, Campus TEC, Pizote SOFT, Empresarios por la Educación, ILIFEBELT y Gobierno Abierto de Guatemala

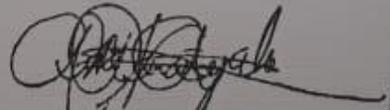
Otorgan el presente diploma a:

Benjamín Batz

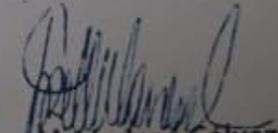
Por haber culminado el Taller "Competencias Digitales", dirigido a maestros de educación primaria, básicos y diversificado.

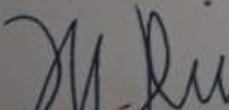
Ciudad de Guatemala, junio de 2018


Verónica Spross
Directora Ejecutiva
Empresarios por la Educación


Ana María Hernández Ayala
Directora DIGECADE
MINEDUC




María José Galvez
Project Manager
ITLearning


María Zaghi
Desarrollo de Negocios


Selvin Armando Juárez Romero
Superintendente de Telecomunicaciones
SIT




José Kont
Director de I+D de
Influence Academy
Ilifebelt



La Superintendencia de Telecomunicaciones con el apoyo del Ministerio de Educación, tienen el agrado de invitarle al “Taller en Competencias Digitales”

**Martes 19 de junio
Hotel Westin Camino Real
7:00 horas**





Taller en competencias digitales

PREGUNTAS

RESPUESTAS

154

154 respuestas



RESUMEN

INDIVIDUAL

Se aceptan respuestas



Nombre

154 respuestas

Julia Etelvina López (3)

Carlili Fuentes (3)

Patricia Cuéllar Sáenz de Golcher (2)

Benjamin Batz (2)

Berta Fuentes (2)

Evelin Franco (2)

Rita María José Serrano Pineda (2)

Yaqueline rosmay Canales Hernandez (2)

Liliana Nelicia Canastuj de León de Ramírez (2)

A pair of hands is shown from the wrists up, palms facing each other, holding the word "GRACIAS" in a bold, white, sans-serif font. The word is centered between the hands. Behind the text is a glowing blue waveform graphic that resembles a sound wave or a signal. The background is dark with a bright light source in the upper right corner, creating a lens flare effect. There are also some faint, out-of-focus light spots scattered across the scene.

GRACIAS